

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Гаврилов Сергей Александрович
Должность: И.О. Ректора
Дата подписания: 29.05.2025 10:43:22
Уникальный программный ключ:
f17218015d82e3c1457d1df9e244def505047355

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет «Московский институт электронной техники»

План одобрен Ученым советом МИЭТ

Протокол № 7 от 19.02.2025

09.04.02

РАБОЧИЙ УЧЕБНЫЙ
ПЛАН

по программе магистратуры

Направление 09.04.02 Информационные системы и технологии
Направленность (профиль) Интерактивные технологии и медиадизайн

Кафедра: Институт цифрового дизайна

Квалификация: Магистр

Форма обучения: Очная

Срок получения образования: 2 г.

Типы задач профессиональной деятельности

проектный

Год начала подготовки (по учебному плану)

2024

Учебный год

2025-2026

Образовательный стандарт (ФГОС)

№ 917 от 19.09.2017

СОГЛАСОВАНО

Начальник АНОК

Директор Института

Руководитель магистерской программы

/ Никулина И.М./
/ Соколова Т.Ю./
/ Соколова Т.Ю./



УТВЕРЖДАЮ

Балашов А.Г.

План Учебный план магистратуры '09.04.02-ИЦД-2024 Интерактивные технологии и медиадизайн.plx', код направления 09.04.02, год начала подготовки 2024

-	Форма контроля				з.е.	Итого акад.часов				Курс 1										Курс 2										Закреп- ленная								
Наименование	Экза- мен	Зачет	Зачет с оц.	КР	Факт	По плану	Конт. раб.	СР	Конт- роль	Пр. подгот	Семестр 1					Семестр 2					Семестр 3					Семестр 4												
											з.е.	Итого	Лек	Пр	СР	Конт- роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	СР	Конт- роль	з.е.	Итого	Лек	Лаб	Пр	Пр пр. подгот	СР	СР пр. подгот	Конт- роль	з.е.	Итого	Пр	СР	СР пр. подгот	Код
Блок 1.Дисциплины (модули)					88	3168	852	1956	360	148	30	1080	48	272	652	108	27	972	32	32	192	608	108	23	828	16	16	160	32	492	116	144	8	288	84	204		
Обязательная часть					67	2412	668	1456	288	72	27	972	48	240	576	108	27	972	32	32	192	608	108	11	396	16	16	64	32	228	40	72	2	72	28	44		
Философия			1		2	72	32	40			2	72	16	16	40									16														43
Иностранный язык для профессиональной коммуникации			1		3	108	48	60			3	108		48	60																						29	
Методология педагогической деятельности в ИТ			1		4	144	32	112			4	144	16	16	112																						18	
Управление ИТ-проектами			1		4	144	48	96			4	144	16	32	96																						27	
Проектирование пользовательских интерфейсов		12			9	324	64	188	72		4	144		32	76	36	5	180			32	112	36														18	
Введение в интерактивные технологии		12			10	360	64	224	72		5	180		32	112	36	5	180			32	112	36														18	
Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике		12	3		14	504	128	304	72		5	180		64	80	36	5	180			32	112	36	4	144			32		112								18
Корпоративная культура			2		2	72	32	40									2	72	16		16	40															43	
Методы математического моделирования			2		3	108	48	60								3	108	16			32	60															42	
Технологии разработки программногo обеспечения			2		4	144	48	96									4	144		32	16	96															36	
Методика дизайн-проектирования			2		3	108	32	76									3	108			32	76															18	
Дизайн-консеквенциализм		3			3	108	32	40	36	72														3	108			32	32	40	40	36						18
Интеллектуальные системы		3			4	144	32	76	36															4	144	16	16			76		36						41
Представление результатов научных исследований				4	2	72	28	44																								2	72	28	44			18
Часть, формируемая участниками образовательных отношений					21	756	184	500	72	76	3	108		32	76									12	432			96		264	76	72	6	216	56	160		
Юзабилити пользовательских интерфейсов		3			3	4	144	32	76	36														4	144			32		76		36					18	
Интерактивный цифровой контент		3		4	8	288	60	192	36															5	180			32		112		36	3	108	28	80		18
Стратегия создания нового проекта				4	3	108	28	80																								3	108	28	80		18	
Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1			1		3	108	32	76			3	108		32	76																							
Цифровая обработка изображений			1		3	108	32	76			3	108		32	76																						18	
Компьютерная графика			1		3	108	32	76			3	108		32	76																						18	
Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2			3		3	108	32	76		76													3	108			32		76	76								
Основы веб-разработки				3	3	108	32	76		76														3	108			32		76	76						18	
Трехмерная графика в JavaScript				3	3	108	32	76		76														3	108			32		76	76						18	
Блок 2.Практика					23	828		828		612						3	108					108		7	252					252	144		13	468		468	468	
Обязательная часть					6	216		216								3	108					108		3	108					108								
Учебная практика (педагогическая практика)				23	6	216		216								3	108					108		3	108					108							18	
Часть, формируемая участниками образовательных отношений					17	612		612		612														4	144					144	144		13	468		468	468	
Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)				3	4	144		144		144														4	144					144	144						18	
Производственная практика (научно-исследовательская работа)				4	13	468		468		468																					13	468		468	468		18	
Блок 3.Итоговая аттестация					9	324		324																							9	324		324				
Итоговая аттестация					9	324		324																								9	324		324		18	
ФТД.Факультативные дисциплины					2	72	24	48								1	36	8		8	20			1	36	8				28								
Часть, формируемая участниками образовательных отношений					2	72	24	48								1	36	8		8	20			1	36	8				28								
Финансовая грамотность в условиях цифровой экономики			2		1	36	16	20								1	36	8		8	20															40		
Основы права интеллектуальной собственности			3		1	36	8	28																1	36	8				28							43	

Индекс	Содержание	Тип
УК-1	Способен осуществлять критический анализ проблемных ситуаций на основе системного подхода, вырабатывать стратегию действий	УК
Б1.О.01	Философия	
Б1.О.11	Методика дизайн-проектирования	
Б2.В.02(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	
Б3.01	Итоговая аттестация	
ФТД.В.01	Финансовая грамотность в условиях цифровой экономики	
УК-2	Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла	УК
Б1.О.04	Управление ИТ-проектами	
Б2.В.01(У)	Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)	
Б3.01	Итоговая аттестация	
ФТД.В.02	Основы права интеллектуальной собственности	
УК-3	Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели	УК
Б1.О.05	Проектирование пользовательских интерфейсов	
Б1.О.08	Корпоративная культура	
Б2.О.01(У)	Учебная практика (педагогическая практика)	
Б3.01	Итоговая аттестация	
УК-4	Способен применять современные коммуникативные технологии, в том числе на иностранном(ых) языке(ах), для академического и профессионального взаимодействия	УК
Б1.О.02	Иностранный язык для профессиональной коммуникации	
Б1.О.03	Методология педагогической деятельности в ИТ	
Б3.01	Итоговая аттестация	
УК-5	Способен анализировать и учитывать разнообразие культур в процессе межкультурного взаимодействия	УК
Б1.О.01	Философия	
Б1.О.08	Корпоративная культура	
Б2.О.01(У)	Учебная практика (педагогическая практика)	
Б3.01	Итоговая аттестация	
УК-6	Способен определять и реализовывать приоритеты собственной деятельности и способы ее совершенствования на основе самооценки	УК
Б1.О.01	Философия	
Б1.О.08	Корпоративная культура	
Б2.В.02(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	
Б3.01	Итоговая аттестация	

Индекс	Содержание	Тип
ОПК-1	Способен самостоятельно приобретать, развивать и применять математические, естественнонаучные, социально-экономические и профессиональные знания для решения нестандартных задач, в том числе в новой или незнакомой среде и в междисциплинарном контексте	ОПК
Б1.О.06	Введение в интерактивные технологии	
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б1.О.09	Методы математического моделирования	
Б3.01	Итоговая аттестация	
ОПК-2	Способен разрабатывать оригинальные алгоритмы и программные средства, в том числе с использованием современных интеллектуальных технологий, для решения профессиональных задач;	ОПК
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б1.О.10	Технологии разработки программного обеспечения	
Б1.О.13	Интеллектуальные системы	
Б3.01	Итоговая аттестация	
ОПК-3	Способен анализировать профессиональную информацию, выделять в ней главное, структурировать, оформлять и представлять в виде аналитических обзоров с обоснованными выводами и рекомендациями;	ОПК
Б1.О.03	Методология педагогической деятельности в IT	
Б1.О.10	Технологии разработки программного обеспечения	
Б1.О.11	Методика дизайн-проектирования	
Б1.О.14	Представление результатов научных исследований	
Б2.О.01(У)	Учебная практика (педагогическая практика)	
Б3.01	Итоговая аттестация	
ОПК-4	Способен применять на практике новые научные принципы и методы исследований;	ОПК
Б1.О.11	Методика дизайн-проектирования	
Б1.О.12	Дизайн-консеквенциализм	
Б3.01	Итоговая аттестация	
ОПК-5	Способен разрабатывать и модернизировать программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем;	ОПК
Б1.О.05	Проектирование пользовательских интерфейсов	
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б3.01	Итоговая аттестация	
ОПК-6	Способен использовать методы и средства системной инженерии в области получения, передачи, хранения, переработки и представления информации посредством информационных технологий;	ОПК
Б1.О.06	Введение в интерактивные технологии	
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б3.01	Итоговая аттестация	

Индекс	Содержание	Тип
ОПК-7	Способен разрабатывать и применять математические модели процессов и объектов при решении задач анализа и синтеза распределенных информационных систем и систем поддержки принятия решений;	ОПК
Б1.О.06	Введение в интерактивные технологии	
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б1.О.09	Методы математического моделирования	
Б3.01	Итоговая аттестация	
ОПК-8	Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов.	ОПК
Б1.О.04	Управление ИТ-проектами	
Б1.О.10	Технологии разработки программного обеспечения	
Б3.01	Итоговая аттестация	
ПК-1	Способен проектировать сложные графические пользовательские интерфейсы	ПК
Б1.В.01	Юзабилити пользовательских интерфейсов	
Б1.В.02	Интерактивный цифровой контент	
Б1.В.ДВ.02.01	Основы веб-разработки	
Б1.В.ДВ.02.02	Трехмерная графика в JavaScript	
Б2.В.01(У)	Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)	
Б2.В.02(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	
Б3.01	Итоговая аттестация	
ПК-2	Способен к разработке систем визуальной информации, идентификации и коммуникации	ПК
Б1.В.02	Интерактивный цифровой контент	
Б1.В.03	Стратегия создания нового проекта	
Б1.В.ДВ.01.01	Цифровая обработка изображений	
Б1.В.ДВ.01.02	Компьютерная графика	
Б2.В.01(У)	Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)	
Б2.В.02(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	
Б3.01	Итоговая аттестация	

Индекс	Наименование	Формируемые компетенции
Б1	Дисциплины (модули)	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; ПК-1; ПК-2
Б1.О	Обязательная часть	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8
Б1.О.01	Философия	УК-1; УК-5; УК-6
Б1.О.02	Иностранный язык для профессиональной коммуникации	УК-4
Б1.О.03	Методология педагогической деятельности в ИТ	УК-4; ОПК-3
Б1.О.04	Управление ИТ-проектами	УК-2; ОПК-8
Б1.О.05	Проектирование пользовательских интерфейсов	УК-3; ОПК-5
Б1.О.06	Введение в интерактивные технологии	ОПК-1; ОПК-6; ОПК-7
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	ОПК-1; ОПК-2; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7
Б1.О.08	Корпоративная культура	УК-3; УК-5; УК-6
Б1.О.09	Методы математического моделирования	ОПК-1; ОПК-7
Б1.О.10	Технологии разработки программного обеспечения	ОПК-2; ОПК-3; ОПК-8
Б1.О.11	Методика дизайн-проектирования	УК-1; ОПК-3; ОПК-4
Б1.О.12	Дизайн-консеквенциализм	ОПК-4
Б1.О.13	Интеллектуальные системы	ОПК-2
Б1.О.14	Представление результатов научных исследований	ОПК-3
Б1.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений	ПК-1; ПК-2
Б1.В.01	Юзабилити пользовательских интерфейсов	ПК-1
Б1.В.02	Интерактивный цифровой контент	ПК-1; ПК-2
Б1.В.03	Стратегия создания нового проекта	ПК-2
Б1.В.ДВ.01	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1	ПК-2
Б1.В.ДВ.01.01	Цифровая обработка изображений	ПК-2
Б1.В.ДВ.01.02	Компьютерная графика	ПК-2
Б1.В.ДВ.02	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2	ПК-1
Б1.В.ДВ.02.01	Основы веб-разработки	ПК-1
Б1.В.ДВ.02.02	Трехмерная графика в JavaScript	ПК-1
Б2	Практика	УК-1; УК-2; УК-3; УК-5; УК-6; ОПК-3; ПК-1; ПК-2
Б2.О	Обязательная часть	УК-3; УК-5; ОПК-3
Б2.О.01(У)	Учебная практика (педагогическая практика)	УК-3; УК-5; ОПК-3
Б2.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений	УК-1; УК-2; УК-6; ПК-1; ПК-2
Б2.В.01(У)	Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)	УК-2; ПК-1; ПК-2
Б2.В.02(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	УК-1; УК-6; ПК-1; ПК-2

Индекс		Наименование	Формируемые компетенции
БЗ		Итоговая аттестация	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; ПК-1; ПК-2
	БЗ.01	Итоговая аттестация	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; ПК-1; ПК-2
ФТД		Факультативные дисциплины	УК-1; УК-2
	ФТД.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений	УК-1; УК-2
	ФТД.В.01	Финансовая грамотность в условиях цифровой экономики	УК-1
	ФТД.В.02	Основы права интеллектуальной собственности	УК-2