

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Гаврилов Сергей Александрович
Должность: И.О. Ректора
Дата подписания: 11.06.2026 12:40:08
Уникальный программный ключ:
f17218015d82e3c1457d1df9e244def505047355

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет «Московский институт электронной техники»

План одобрен Ученым советом МИЭТ
Протокол № 8 от 18.02.2026

РАБОЧИЙ УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе магистратуры

09.04.02

Направление 09.04.02 Информационные системы и технологии
Направленность (профиль) Интерактивные технологии и медиадизайн

Кафедра: Институт цифрового дизайна

Форма обучения: Очная
Срок получения образования: 2 г.
Типы задач профессиональной деятельности
проектный

Год начала подготовки (по учебному плану) _____
Учебный год _____
Образовательный стандарт (ФГОС) _____

2026
2026-2027
№ 917 от 19.09.2017

СОГЛАСОВАНО

Начальник АНОК

Директор Института

Руководитель магистерской программы

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по учебной работе

Балашов А.Г.

24/02/2026 г.



/ Никулина И.М./
/ Соколова Т.Ю./
/ Соколова Т.Ю./

План Учебный план магистратуры '09.04.02-ИЦД-2026 Интерактивные технологии и медиадизайн.plx', код направления 09.04.02, год начала подготовки 2026

-	Форма контроля				з.е.	Итого акад.часов					Курс 1										Курс 2										Закрепленная				
Наименование	Экзамен	Зачет	Зачет с оц.	КР	Факт	По плану	Конт. раб.	СР	Конт роль	Пр. подгот	Семестр 1					Семестр 2					Семестр 3						Семестр 4				Код				
											з.е.	Лек	Пр	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	Пр пр. подгот	СР	СР пр. подгот	Конт роль	з.е.		Пр	СР	СР пр. подгот	
Блок 1.Дисциплины (модули)					88	3168	852	1956	360	148	30	48	272	652	108	27	32	32	192	608	108	23	16	16	160	32	492	116	144	8	84	204			
Обязательная часть					67	2412	668	1456	288	72	27	48	240	576	108	27	32	32	192	608	108	11	16	16	64	32	228	40	72	2	28	44			
Философия			1		2	72	32	40			2	16	16	40																			43		
Иностранный язык для профессиональной коммуникации			1		3	108	48	60			3		48	60																			29		
Методология педагогической деятельности в ИТ			1		4	144	32	112			4	16	16	112																			18		
Управление ИТ-проектами			1		4	144	48	96			4	16	32	96																			27		
Проектирование пользовательских интерфейсов	12				9	324	64	188	72		4		32	76	36	5			32	112	36												18		
Введение в интерактивные технологии	12				10	360	64	224	72		5		32	112	36	5			32	112	36												18		
Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	12		3		14	504	128	304	72		5		64	80	36	5			32	112	36	4			32		112							18	
Корпоративная культура			2		2	72	32	40							2	16			16	40													43		
Методы математического моделирования			2		3	108	48	60							3	16			32	60													42		
Технологии разработки программного обеспечения			2		4	144	48	96							4			32	16	96													36		
Методика дизайн-проектирования			2		3	108	32	76							3				32	76													18		
Дизайн-консеквенциализм	3				3	108	32	40	36	72											3				32	32	40	40	36				18		
Интеллектуальные системы	3				4	144	32	76	36												4	16		16		76		36					41		
Представление результатов научных исследований			4		2	72	28	44																					2	28	44		18		
Часть, формируемая участниками образовательных отношений					21	756	184	500	72	76	3		32	76								12			96		264	76	72	6	56	160			
Юзабилити пользовательских интерфейсов	3			3	4	144	32	76	36												4			32		76		36					18		
Интерактивный цифровой контент	3		4		8	288	60	192	36												5			32		112		36	3	28	80		18		
Стратегия создания нового проекта			4		3	108	28	80																					3	28	80		18		
Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1						3	108	32	76		3		32	76																					
Цифровая обработка изображений			1		3	108	32	76			3		32	76																				18	
Компьютерная графика			1		3	108	32	76			3		32	76																				18	
Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2						3	108	32	76		76											3			32		76	76							
Основы веб-разработки			3		3	108	32	76		76											3			32		76	76							18	
Трехмерная графика в JavaScript			3		3	108	32	76		76											3			32		76	76							18	
Блок 2.Практика					23	828		828		612					3				108		7					252	144		13		468	468			
Обязательная часть					6	216		216							3				108		3					108									
Учебная практика (педагогическая практика)				23		6	216		216						3				108		3					108								18	
Часть, формируемая участниками образовательных отношений					17	612		612		612											4					144	144		13		468	468			
Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)				3		4	144		144		144										4					144	144							18	
Производственная практика (научно-исследовательская работа)				4		13	468		468		468																		13		468	468		18	
Блок 3.Государственная итоговая аттестация					9	324		324																				9		324					
Выполнение и защита выпускной квалификационной работы						9	324		324																				9		324			18	
ФТД.Факультативные дисциплины					2	72	24	48							1	8			8	20		1	8				28								
Часть, формируемая участниками образовательных отношений					2	72	24	48							1	8			8	20		1	8				28								
Финансовая грамотность в условиях цифровой экономики			2			1	36	16	20						1	8			8	20														40	
Основы права интеллектуальной собственности			3			1	36	8	28												1	8				28								43	

Индекс	Содержание	Тип
УК-1	Способен осуществлять критический анализ проблемных ситуаций на основе системного подхода, вырабатывать стратегию действий	УК
Б1.О.01	Философия	
Б1.О.11	Методика дизайн-проектирования	
Б2.В.02(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ФТД.В.01	Финансовая грамотность в условиях цифровой экономики	
УК-2	Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла	УК
Б1.О.04	Управление ИТ-проектами	
Б2.В.01(У)	Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ФТД.В.02	Основы права интеллектуальной собственности	
УК-3	Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели	УК
Б1.О.05	Проектирование пользовательских интерфейсов	
Б1.О.08	Корпоративная культура	
Б2.О.01(У)	Учебная практика (педагогическая практика)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
УК-4	Способен применять современные коммуникативные технологии, в том числе на иностранном(ых) языке(ах), для академического и профессионального взаимодействия	УК
Б1.О.02	Иностранный язык для профессиональной коммуникации	
Б1.О.03	Методология педагогической деятельности в ИТ	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
УК-5	Способен анализировать и учитывать разнообразие культур в процессе межкультурного взаимодействия	УК
Б1.О.01	Философия	
Б1.О.08	Корпоративная культура	
Б2.О.01(У)	Учебная практика (педагогическая практика)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
УК-6	Способен определять и реализовывать приоритеты собственной деятельности и способы ее совершенствования на основе самооценки	УК
Б1.О.01	Философия	
Б1.О.08	Корпоративная культура	
Б2.В.02(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	

Индекс	Содержание	Тип
ОПК-1	Способен самостоятельно приобретать, развивать и применять математические, естественнонаучные, социально-экономические и профессиональные знания для решения нестандартных задач, в том числе в новой или незнакомой среде и в междисциплинарном контексте	ОПК
Б1.О.06	Введение в интерактивные технологии	
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б1.О.09	Методы математического моделирования	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-2	Способен разрабатывать оригинальные алгоритмы и программные средства, в том числе с использованием современных интеллектуальных технологий, для решения профессиональных задач;	ОПК
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б1.О.10	Технологии разработки программного обеспечения	
Б1.О.13	Интеллектуальные системы	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-3	Способен анализировать профессиональную информацию, выделять в ней главное, структурировать, оформлять и представлять в виде аналитических обзоров с обоснованными выводами и рекомендациями;	ОПК
Б1.О.03	Методология педагогической деятельности в IT	
Б1.О.10	Технологии разработки программного обеспечения	
Б1.О.11	Методика дизайн-проектирования	
Б1.О.14	Представление результатов научных исследований	
Б2.О.01(У)	Учебная практика (педагогическая практика)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-4	Способен применять на практике новые научные принципы и методы исследований;	ОПК
Б1.О.11	Методика дизайн-проектирования	
Б1.О.12	Дизайн-консеквенциализм	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-5	Способен разрабатывать и модернизировать программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем;	ОПК
Б1.О.05	Проектирование пользовательских интерфейсов	
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-6	Способен использовать методы и средства системной инженерии в области получения, передачи, хранения, переработки и представления информации посредством информационных технологий;	ОПК
Б1.О.06	Введение в интерактивные технологии	
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	

Индекс	Содержание	Тип
ОПК-7	Способен разрабатывать и применять математические модели процессов и объектов при решении задач анализа и синтеза распределенных информационных систем и систем поддержки принятия решений;	ОПК
Б1.О.06	Введение в интерактивные технологии	
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б1.О.09	Методы математического моделирования	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-8	Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов.	ОПК
Б1.О.04	Управление ИТ-проектами	
Б1.О.10	Технологии разработки программного обеспечения	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ПК-1	Способен проектировать сложные графические пользовательские интерфейсы	ПК
Б1.В.01	Юзабилити пользовательских интерфейсов	
Б1.В.02	Интерактивный цифровой контент	
Б1.В.ДВ.02.01	Основы веб-разработки	
Б1.В.ДВ.02.02	Трехмерная графика в JavaScript	
Б2.В.01(У)	Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)	
Б2.В.02(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ПК-2	Способен к разработке систем визуальной информации, идентификации и коммуникации	ПК
Б1.В.02	Интерактивный цифровой контент	
Б1.В.03	Стратегия создания нового проекта	
Б1.В.ДВ.01.01	Цифровая обработка изображений	
Б1.В.ДВ.01.02	Компьютерная графика	
Б2.В.01(У)	Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)	
Б2.В.02(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	

Индекс	Наименование	Формируемые компетенции
Б1	Дисциплины (модули)	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; ПК-1; ПК-2
Б1.О	Обязательная часть	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8
Б1.О.01	Философия	УК-1; УК-5; УК-6
Б1.О.02	Иностранный язык для профессиональной коммуникации	УК-4
Б1.О.03	Методология педагогической деятельности в ИТ	УК-4; ОПК-3
Б1.О.04	Управление ИТ-проектами	УК-2; ОПК-8
Б1.О.05	Проектирование пользовательских интерфейсов	УК-3; ОПК-5
Б1.О.06	Введение в интерактивные технологии	ОПК-1; ОПК-6; ОПК-7
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	ОПК-1; ОПК-2; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7
Б1.О.08	Корпоративная культура	УК-3; УК-5; УК-6
Б1.О.09	Методы математического моделирования	ОПК-1; ОПК-7
Б1.О.10	Технологии разработки программного обеспечения	ОПК-2; ОПК-3; ОПК-8
Б1.О.11	Методика дизайн-проектирования	УК-1; ОПК-3; ОПК-4
Б1.О.12	Дизайн-консеквенциализм	ОПК-4
Б1.О.13	Интеллектуальные системы	ОПК-2
Б1.О.14	Представление результатов научных исследований	ОПК-3
Б1.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений	ПК-1; ПК-2
Б1.В.01	Юзабилити пользовательских интерфейсов	ПК-1
Б1.В.02	Интерактивный цифровой контент	ПК-1; ПК-2
Б1.В.03	Стратегия создания нового проекта	ПК-2
Б1.В.ДВ.01	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1	ПК-2
Б1.В.ДВ.01.01	Цифровая обработка изображений	ПК-2
Б1.В.ДВ.01.02	Компьютерная графика	ПК-2
Б1.В.ДВ.02	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2	ПК-1
Б1.В.ДВ.02.01	Основы веб-разработки	ПК-1
Б1.В.ДВ.02.02	Трехмерная графика в JavaScript	ПК-1
Б2	Практика	УК-1; УК-2; УК-3; УК-5; УК-6; ОПК-3; ПК-1; ПК-2
Б2.О	Обязательная часть	УК-3; УК-5; ОПК-3
Б2.О.01(У)	Учебная практика (педагогическая практика)	УК-3; УК-5; ОПК-3
Б2.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений	УК-1; УК-2; УК-6; ПК-1; ПК-2
Б2.В.01(У)	Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)	УК-2; ПК-1; ПК-2
Б2.В.02(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	УК-1; УК-6; ПК-1; ПК-2

Индекс		Наименование	Формируемые компетенции
БЗ		Государственная итоговая аттестация	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; ПК-1; ПК-2
	БЗ.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; ПК-1; ПК-2
ФТД		Факультативные дисциплины	УК-1; УК-2
	ФТД.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений	УК-1; УК-2
	ФТД.В.01	Финансовая грамотность в условиях цифровой экономики	УК-1
	ФТД.В.02	Основы права интеллектуальной собственности	УК-2