

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Беспалов Владимир Александрович

Должность: Ректор **Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования**

Дата подписания: 01.09.2023 12:16:21

«Национальный исследовательский университет

Уникальный программный ключ:

«Московский институт электронной техники»

ef5a4fe6ed0ffdf3f1a49d6ad1b49464dc1bf7354f736d76c8f8bea882b8d602

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по учебной работе

И.Г. Игнатова

« 18 » *сентября* 2021 г.

М.П.



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

«Векторная графика в среде Adobe Illustrator»

Направление подготовки - 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

Направленность (профиль) – «Информационные технологии в дизайне»

Москва 2021

1. ПЕРЕЧЕНЬ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОБУЧЕНИЯ

Дисциплина участвует в формировании следующих компетенций образовательных программ:

Компетенции	Подкомпетенции, формируемые в дисциплине	Индикаторы достижения компетенций
ОПК-2. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности.	ОПК-2.ВГВАІ Способен к использованию программных средств векторной графики в своей профессиональной деятельности	Знает: – области применения Adobe Illustrator; – принципы формирования изображений в векторной графике. Умеет: – выбирать и использовать оптимальный набор инструментов при формировании векторного изображения. Имеет опыт создания векторных иллюстраций, с использованием инструментария Adobe Illustrator

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Дисциплина входит в обязательную часть Блока 1 «Дисциплины (модули)» образовательной программы.

Входные требования к дисциплине - Изучение дисциплины предполагает наличие у студентов входных знаний по информатике.

3. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ И ВИДЫ УЧЕБНОЙ РАБОТЫ

Курс	Семестр	Общая трудоёмкость (ЗЕ)	Общая трудоёмкость (часы)	Контактная работа			Самостоятельная работа (часы)	Промежуточная аттестация
				Лекции (часы)	Лабораторные работы (часы)	Практические занятия (часы)		
1	1	4	144	-	64	-	44	Экз (36)

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

№ и наименование модуля	Контактная работа			Самостоятельная работа	Формы текущего контроля
	Лекции	Лабораторные занятия	Практические занятия		
1. Интерфейс Adobe Illustrator. Настройки. Инструменты рисования и трансформирования.	-	12	-	12	Тестирование 1
					Просмотр домашнего задания 1
					Контрольная работа №1
2. Цвет в векторной графике. Обводки и заливки	-	10	-	6	Тестирование 2
					Просмотр домашнего задания 2
					Контрольная работа №2
3. Формообразование	-	14	-	10	Тестирование 3
					Просмотр домашнего задания 3
					Контрольная работа №3
4. Эффекты и преобразования	-	12	-	8	Тестирование 4
					Просмотр домашнего задания 4
					Контрольная работа №4
5. Работа с текстом. Работа с растровыми объектами	-	12	-	8	Тестирование 5
					Просмотр домашнего задания 5
					Контрольная работа №5 Итоговая контрольная работа

4.1. Лекционные занятия

Не предусмотрены

4.2. Практические занятия

Не предусмотрены

4.3. Лабораторные работы

№ модуля дисциплины	№ лабораторной работы	Объем занятий (часы)	Наименование работы
1	1	1	Знакомство с Adobe Illustrator. Настройки Adobe Illustrator. Монтажные области.
	2	2	Построение объектов с помощью основных инструментов рисования.
	3	2	Выделение объектов в Adobe Illustrator. Трансформирование объектов.
	4	3	Инструменты точного рисования в Adobe Illustrator.
	5	4	Контрольная работа №1
2	6	1	Настройка линий обводок
	7	6	Инструменты настройки цвета. Формирование заливок различных типов.
	8	3	Контрольная работа №2
3	9	5	Инструменты настройки формы.
	10	5	Логические операции.
	11	4	Контрольная работа №3
4	12	8	Инструменты графических эффектов
	13	4	Контрольная работа №4
5	14	4	Обработка текста в Adobe Illustrator
	15	4	Работа с растровыми объектами
	16	4	Контрольная работа №5
	17	4	Итоговая контрольная работа

4.4. Самостоятельная работа студентов

№ модуля дисциплины	Объем занятий (часы)	Вид СРС
1	8	Освоение теоретического материала по теме «Векторная графика в среде Adobe» Тема 1 (размещение на платформе Moodle). Тест 1.
	4	Выполнение домашнего задания 1. Выполнить изображение по образцу.
2	4	Освоение теоретического материала по теме «Векторная графика в среде Adobe» Тема 2 (размещение на платформе Moodle). Тест 2.
	2	Выполнение домашнего задания 2. Выполнить заливки по образцу.
3	6	Освоение теоретического материала по теме «Векторная графика в среде Adobe» Тема 3 (размещение на платформе Moodle). Тест 3.
	4	Выполнение домашнего задания 3. Сформировать изображения,

№ модуля дисциплины	Объем занятий (часы)	Вид СРС
		используя возможности формообразования.
4	6	Освоение теоретического материала по теме «Векторная графика в среде Adobe» Тема 4 (размещение на платформе Moodle). Тест 4.
	2	Выполнение домашнего задания 4. Сформировать изображения, используя графические эффекты
5	6	Освоение теоретического материала по теме «Векторная графика в среде Adobe» Тема 5 (размещение на платформе Moodle). Тест 5.
	2	Выполнение домашнего задания 5. Сформировать изображения, используя графические эффекты

4.5. Примерная тематика курсовых работ (проектов)

Не предусмотрены

5. ПЕРЕЧЕНЬ УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ

Учебно-методическое обеспечение для самостоятельной работы студентов в составе УМК дисциплины (ОРИОКС// URL: , <http://orioks.miet.ru/>) :

Модуль 1. «Интерфейс Adobe Illustrator. Настройки. Инструменты рисования и трансформирования»

✓ Материалы для выполнения домашнего задания. Раздел 1
https://orioks.miet.ru/prepare/ir-science?id_science=2433463

✓ Курс на платформе Moodle « Векторная графика в среде Adobe. 1. Векторная и растровая графика. Особенности Adobe Illustrator. Формирование изображений с использованием основных инструментов рисования и трансформирования»
<https://orioks.miet.ru/moodle/course/view.php?id=162>

Модуль 2. «Цвет в векторной графике. Обводки и заливки»

✓ Материалы для выполнения домашнего задания. Раздел 2
https://orioks.miet.ru/prepare/ir-science?id_science=2433463

✓ Курс на платформе Moodle « Векторная графика в среде Adobe. 2 Работа с цветом в Adobe Illustrator» <https://orioks.miet.ru/moodle/course/view.php?id=162>

Модуль 3. «Формообразование»

✓ Материалы для выполнения домашнего задания. Раздел 3
https://orioks.miet.ru/prepare/ir-science?id_science=2433463

✓ Курс на платформе Moodle « Векторная графика в среде Adobe. 3.Формообразование в Adobe Illustrator»
<https://orioks.miet.ru/moodle/course/view.php?id=162>

Модуль 4. «Эффекты и преобразования»

✓ Материалы для выполнения домашнего задания. Раздел 4
https://orioks.miet.ru/prepare/ir-science?id_science=2433463

✓ Курс на платформе Moodle « Векторная графика в среде Adobe. 4. Графические эффекты и преобразования в Adobe Illustrator»
<https://orioks.miet.ru/moodle/course/view.php?id=162>

Модуль 5. «Работа с текстом. Работа с растровыми объектами»

✓ Материалы для выполнения домашнего задания. Раздел 5
https://orioks.miet.ru/prepare/ir-science?id_science=2433463

✓ Курс на платформе Moodle « Векторная графика в среде Adobe. 5. Работа с текстовыми объектами. 6. Работа с растровыми объектами»
<https://orioks.miet.ru/moodle/course/view.php?id=162>

6. ПЕРЕЧЕНЬ УЧЕБНОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

Литература

1. Савельева М.Ю. Векторная графика на базе Adobe Illustrator/ М.Ю. Савельева; Нац. исследоват. ун-т «МИЭТ», Кафедра «Инженерная графика и дизайн» – электрон. изд. – М.: МИЭТ, 2016. – 51 с.

2. Элспач Дж. Adobe Acrobat для Windows и Macintosh / Элспач Дж. - М.: ДМК Пресс, 2008. – 336 с. – ЭБС Лань. – URL: <https://e.lanbook.com/book/1106> (дата обращения: 01.09.2019). – Режим доступа: для авторизованных пользователей.

Периодические издания

1. КОМПЬЮТЕР ПРЕСС / ООО КомпьютерПресс. – Москва, 1989 -. - URL: <http://www.compress.ru>. (дата обращения: 20.12.2020). - Режим доступа: свободный.

7. ПЕРЕЧЕНЬ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ БАЗ ДАННЫХ, ИНФОРМАЦИОННЫХ СПРАВОЧНЫХ СИСТЕМ

1. eLIBRARY.RU : Научная электронная библиотека: сайт. - Москва, 2000 -. - URL: <https://www.elibrary.ru/defaultx.asp> (дата обращения: 05.11.2020). - Режим доступа: для зарегистрированных пользователей.

2. Illustrator tutorials // Adobe: сайт. – URL: <https://helpx.adobe.com/ru/illustrator/tutorials.html> (дата обращения: 20.12.2020). – Режим доступа: свободный.

3. Adobe Illustrator // DemiArt.ru: сайт. 2006 – 2021. – URL: <https://illustrator.demiart.ru/book-adobe-illustrator/> (дата обращения: 20.12.2020). – Режим доступа: требуется регистрация.

4. Creativo : сайт. – URL: <https://creativo.one/> (дата обращения: 24.12.2020). – Режим доступа: свободный.

5. Behance (Бихенс) : Онлайн-платформа: сайт. - URL: www.behance.net (дата обращения: 31.10.2020). – Режим доступа: для зарегистрированных пользователей.

8. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

В ходе реализации дисциплины используется смешанное обучение.

Освоение образовательной программы обеспечивается ресурсами электронной информационно-образовательной среды ОРИОКС.

Применяются следующие **модели обучения** - *перевернутый класс*.

Для взаимодействия студентов с преподавателем предусмотрен чат <https://orioks.miet.ru/moodle/mod/chat/view.php?id=1071> и электронная почта.

В процессе обучения при проведении занятий и для самостоятельной работы используются **внутренние электронные ресурсы** в формах размещенных на MOODLe лекции с внедренными видеофрагментами и тестами и электронная обучающая тренинг-система «Векторная графика в среде Adobe Illustrator»:

<https://orioks.miet.ru/moodle/course/view.php?id=162>

<https://orioks.miet.ru/moodle/mod/lesson/view.php?id=1047&pageid=134&startlastseen=>

[по](#)

<https://orioks.miet.ru/moodle/course/view.php?id=162>

<https://orioks.miet.ru/moodle/mod/assign/view.php?id=1045>

<file:///C:/Users/%D0%92%D0%BB%D0%B0%D0%B4%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D1%86/Downloads/%D0%A0%D0%B8%D1%81%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5.pdf>

9. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Наименование учебных аудиторий и помещений для самостоятельной работы	Оснащенность учебных аудиторий и помещений для самостоятельной работы	Перечень программного обеспечения
Учебная аудитория: <i>ауд. 3233, ауд. 3237</i> <i>«Кафедра Инженерная графика и дизайн.</i> <i>Компьютерный класс»</i>	Сервер Supermicro 6026T-3RF Системный блок Intel Core i7 Монитор DELL 23" U2311H Проектор DLP BenQ MP730 Экран настенный ScreenMedia Goldview 213x213	Операционная система Windows, Microsoft Office, Adobe; Acrobat Reader DC; интернет-браузер
Помещение для самостоятельной работы обучающихся: <i>ауд. 3233, ауд. 3237</i> <i>«Кафедра Инженерная графика и дизайн.</i> <i>Компьютерный класс»</i>	Компьютерный класс оснащен кластером Render-фермы из 12 узлов: Компьютеры аудитории имеют доступ к сети Интернет.	

10. ФОНДЫ ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ ПРОВЕРКИ СФОРМИРОВАННОСТИ КОМПЕТЕНЦИЙ/ПОДКОМПЕТЕНЦИЙ

ФОС по подкомпетенции ОПК-2.ВГВАИ «Способен к использованию программных средств векторной графики в своей профессиональной деятельности».

Фонд оценочных средств представлен отдельным документом и размещен в составе УМК дисциплины электронной информационной образовательной среды ОРИОКС// URL: <http://orioks.miet.ru/>.

11. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ

11.1. Особенности организации процесса обучения

Лабораторные занятия по дисциплине «Векторная графика в среде Adobe Illustrator» проводятся с использованием интерактивной тренинговой системы «Векторная графика на базе Adobe Illustrator», построенной в виде электронных тетрадей формата Adobe Illustrator. Задания тренинговой системы направлены на формирование умения выбирать и использовать оптимальный набор инструментов при формировании векторного изображения и выполняются индивидуально, выполненное задание необходимо представить преподавателю на проверку во время аудиторной работы.

Тренинговая система состоит из 6-ти разделов и содержит пять контрольных примеров, каждый из которых выполняется после выполнения заданий соответствующего раздела. Итоговая контрольная работа выполняется после выполнения заданий всех электронных тетрадей и всех контрольных примеров, строго в присутствии преподавателя, выбор варианта осуществляется преподавателем.

Для подготовки к лабораторным занятиям в часы СРС необходимо изучить теоретический материал в формате размещенных на MOODLe лекций с внедренными видеофрагментами, а также выполнить тесты.

Студентам необходимо проработать изученный материал занятий дополнительно, в часы СРС, используя тетради в формате PDF, представленные на ОРИОКС в соответствующих модулях дисциплины. Для формирования опыта создания векторных иллюстраций студенты должны выполнить домашние задания, где самостоятельно применить изученные приемы для получения требуемого результата. Для выполнения домашних заданий, можно использовать материал тренинговой системы для справки и повторения. Просмотр и оценивание домашних заданий проводится во время аудиторных занятий. Во время просмотра разбираются типовые ошибки, используется перекрестная проверка работ учащимися группы.

Студенты допускаются к экзамену только после выполнения всех заданий тренинговой системы и выполнения итоговой контрольной работы.

На экзамене необходимо ответить на один теоретический вопрос по сформированным знаниям и умениям работы в векторной графике, а также выполнить практическое задание «Построение векторного изображения по предложенному образцу». Выполненное изображение должно точно соответствовать образцу по цвету, габаритам и форме объектов. Необходимо описать использованные инструменты и методики, а также обосновать целесообразность их использования в данной работе. На основании выполненного задания согласно критериям, формируется оценка и заключение о сформированности компетенции.

11.2. Система контроля и оценивания

Для оценки успеваемости студентов по дисциплине используется накопительная балльная система.

Баллами оцениваются: выполнение каждого контрольного мероприятия в семестре (в сумме 46 баллов), активность в семестре (в сумме 18 баллов), посещаемость (в сумме 10 баллов) и сдача экзамена (26 баллов).

По сумме баллов выставляется итоговая оценка по предмету. Структура и график контрольных мероприятий приведены ниже в таблице доступен в ОРИОКС// URL: <http://orioks.miet.ru/> .

Дополнительные сведения о системе контроля: выполнение тестов и проработка теоретического материала, размещенных на MOODLe, учитывается при выставлении баллов за контрольные мероприятия.

РАЗРАБОТЧИК:

Доцент кафедры ИГД, , доцент



/М.Ю. Савельева /

Рабочая программа дисциплины «Векторная графика в среде Adobe Illustrator» по направлению подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии», направленности (профилю) - «Информационные технологии в дизайне» разработана на кафедре Инженерной графики и дизайна и утверждена на заседании кафедры 22 июня 2021 года, протокол № 10.

Заведующий кафедрой ИГД

/ Т.Ю.Соколова /

ЛИСТ СОГЛАСОВАНИЯ

Рабочая программа согласована с Центром подготовки к аккредитации и независимой оценки качества

Начальник АНОК

/ И.М.Никулина /

Рабочая программа согласована с библиотекой МИЭТ

Директор библиотеки

/ Т.П.Филиппова/