

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Беспалов Владимир Александрович

Должность: Ректор ЮУЭТ

Дата подписания: 04.09.2023 10:40:08

Уникальный программный ключ:

ef5a4fe6ed0ffdf3f1a49d6ad1b49464dc1bf7354f736d76c8f8bea882b8d602

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Национальный исследовательский университет

«Московский институт электронной техники»



УТВЕРЖДАЮ

Проректор по учебной работе

И.Г. Игнатова

«4» июля 2022 г.

М.П.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

«Мультимедийные технологии»

Направление подготовки – 54.04.01 «Дизайн»

Направленность (профиль) – «Лаборатория дизайна»

Форма обучения – очно-заочная

Москва 2022

1. ПЕРЕЧЕНЬ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОБУЧЕНИЯ

Дисциплина участвует в формировании следующих компетенций образовательных программ:

Компетенция ПК-3 «Способен к концептуальной и художественно-технической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации» сформулирована на основе профессионального стандарта **11.013 «Графический дизайнер»**

Обобщенная трудовая функция С Разработка систем визуальной информации, идентификации и коммуникации

Трудовая функция С/03.7 Концептуальная и художественно-техническая разработка дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации.

Подкомпетенции, формируемые в дисциплине	Задачи профессиональной деятельности	Индикаторы достижения подкомпетенции
ПК-3.МТ Способен применять приемы монтажа при работе со съемочным материалом в среде Adobe Premier	Визуализация образов проектируемой системы в целом и ее составляющих с помощью средств графического дизайна и специальных компьютерных программ	Знает: – современные цифровые форматы хранения и технологии кодировки растровых изображений и цифровых видеофайлов – назначение инструментов, палитр и команд видеоредактора. Умеет: – выбирать и использовать оптимальный набор параметров при работе с видеоматериалом. – выбирать и использовать оптимальный набор инструментов при монтаже видеоматериала. Имеет опыт: – использования различных форматов цифровых файлов при создании динамических изображений. – создания и редактированию видеоматериала в среде Adobe Premier

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Дисциплина входит в часть, формируемую участниками образовательных отношений Блока 1 «Дисциплины (модули)» образовательной программы (является элективной).

Входные требования к дисциплине: базовые знания колористики, композиции, принципов работы с растровой и векторной графикой

3. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ И ВИДЫ УЧЕБНОЙ РАБОТЫ

Курс	Семестр	Общая трудоёмкость (ЗЕ)	Общая трудоёмкость (часы)	Контактная работа			Самостоятельная работа	В том числе - Практическая подготовка при выполнении курсовой работы	Промежуточная аттестация
				Лекции (часы)	Лабораторные работы (часы)	Практические занятия (часы)			
1	2	3	108	-	-	16	92	-	ЗаО
2	3	4	144	-	-	16	128	128	ЗаО, КР

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

№ и наименование модуля	Контактная работа			Самостоятельная работа	В том числе - Практическая подготовка при выполнении курсовой работы	Формы текущего контроля
	Лекции (часы)	Лабораторные работы (часы)	Практические занятия (часы)			
1. Видеомонтаж в Adobe Premiere	-	-	16	92	-	Тестирование Контрольная работа №1-3
2. 2d анимация. Типографика и инфографика	-	-	16	128	128	Тестирование Контрольная работа №1-4 Просмотры этапов курсовой работы Защита курсовой работы

4.1. Лекционные занятия

Не предусмотрены

4.2. Практические занятия

№ модуля дисциплины	№ практического занятия	Объем занятий (часы)	Наименование занятия
1	1	2	Обзорное занятие – знакомство с интерфейсом и основными модулями программы.
	2	2	Монтаж и экспорт сцены. Работа со звуком. Тест
	3	2	Принцип вложенных композиций и послойного монтажа. Основные форматы и файлы.
	4	2	КР №1 «Звуковые эффекты в моушен дизайне»
	5	2	Цвет, непрозрачность, работа с изображением.
	6	2	КР №2 «Создание раскадровок и концепт-артов»
	7	2	Эффекты и переходы их настройки.
	8	2	КР №3 «Монтаж видеоролика»
2	1	2	Обзорное занятие – знакомство с интерфейсом и основными модулями программы. Настройки проекта. Управление импортированными файлами (с альфа-каналом). Создание многослойных композиций. Рендеринг композиции в видеофайл. Макси
	2	2	Тест Шейповые переходы. Стилистика Glitch
	3	2	Эффекты и переходы. Анимация рукописной подписи 12 принципов анимации на примере моушен графики Цветокоррекция и стилизация.
	4	2	КР №1 «Шейпы»
	5	2	AE_Expressions. Основные выражения. Управляющие слои. Отскоки и затухающие колебания.
	6	2	КР №2 «Expressions»
	7	2	КР №4 «Персонажная анимация»
	8	2	ИПР Итоговый просмотр комплексного задания.

4.3. Лабораторные работы

Не предусмотрены

4.4. Самостоятельная работа студентов

№ модуля дисциплины	Объем занятий (часы)	Вид СРС
1	8	Самостоятельная проработка заданий тренинг-системы БЛОК №1 «Основы работы»
	8	Самостоятельная проработка заданий тренинг-системы БЛОК №2 «Работа с переходами»
	8	Самостоятельная проработка заданий тренинг-системы БЛОК №3 «Цвет, непрозрачность, работа с изображением»
	8	Самостоятельная проработка заданий тренинг-системы БЛОК №4 «Анимация элементов, вкладка Motion»
	8	Самостоятельная проработка заданий тренинг-системы БЛОК №5 «Эффекты и их настройки»
	10	Самостоятельная проработка заданий тренинг-системы БЛОК №6 «Титры»
	10	Самостоятельная проработка заданий тренинг-системы БЛОК №7 «Звук»
	10	Самостоятельная проработка заданий тренинг-системы БЛОК №8 «Титры и их настройка»
	10	Самостоятельная проработка заданий тренинг-системы БЛОК №9 Цветокоррекция видеоматериала
	10	Самостоятельная проработка заданий тренинг-системы БЛОК №10 Основные принципы работы с зеленым экраном и графиком скорости
	2	Подготовка к КР
2	Практическая подготовка при выполнении курсовой работы (проекта)	
	10	<i>Выполнение курсовой работы. Часть 1</i> Раскадровка и концепты.
	20	<i>Выполнение курсовой работы. Часть 2</i> Детальная проработка концепта движения
	40	<i>Выполнение курсовой работы. Часть 3</i> Создание анимации графических элементов
	20	<i>Выполнение курсовой работы. Часть 4</i> Создание анимации текста
	10	<i>Выполнение курсовой работы. Часть 5</i> Работа со звуками
	7	Самостоятельная проработка заданий тренинг-системы: Знакомство с шейповой графикой. Графики кривых. Основные модификаторы. Wiggle и Repeater
	7	Самостоятельная проработка заданий тренинг-системы: AE_Expressions. Индекс и функция. Скрипты

№ модуля дисциплины	Объем занятий (часы)	Вид СРС
	7	Самостоятельная проработка заданий тренинг-системы: Персонажная анимация: Puppet tools Риггинг персонажа
	7	Самостоятельная проработка заданий тренинг-системы: Шейповые переходы. Стилистика Glitch. Анимация текста. Создание анимируемой типографики

4.5. Примерная тематика курсовых работ (проектов)

В первом модуле курсовые работы не предусмотрены.

Модуль 2. Курсовой проект, творческая видео работа, создается на основе проектов студента, либо же на свободную тему, если студент готов продемонстрировать достаточный уровень владения программами компьютерной графики и творческие потенции на «своем» материале. Видео ролик длится от 40-50 секунд до двух минут. Техника исполнения произвольная, но согласуется с преподавателем на стадии предоставления раскадровки и первичного «супервайзинга» курсовой работы.

5. ПЕРЕЧЕНЬ УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ

Учебно-методическое обеспечение для самостоятельной работы студентов в составе УМК дисциплины (ОРИОКС// URL: , <http://orioks.miet.ru/>) :

Модуль 1-2

- ✓ Курс на платформе Moodle «Мультимедия»
M1 «Видеомонтаж в Adobe Premiere»
M2 «2d анимация. Типографика и инфографика»
<https://orioks.miet.ru/moodle/course/view.php?id=173>
- ✓ Видеотренинг «Мультимедиа». Доступ: медиатека компьютерного класса факультета «Дизайн» ауд.3237
- ✓ Методические указания студентам по выполнению самостоятельной работы.
- ✓ Методические рекомендации по выполнению курсовой работы.

6. ПЕРЕЧЕНЬ УЧЕБНОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

Литература

1. Буцорова О.В. Мультимедийные технологии в дизайне на базе Adobe Premiere Pro: Методические указания / О. В. Буцорова, Е. Е. Евградова ; Нац. исследоват. ун-т "МИЭТ", Кафедра "Инженерная графика и дизайн". - электрон. изд. - М., 2015. - 75 с.

2. Пол Дж. (Джошуа Пол). Цифровое видео: Полезные советы и готовые инструменты по видеосъемке, монтажу и авторингу / Пол Дж. - М. : ДМК Пресс, 2009. - 399 с. - URL: <https://e.lanbook.com/book/1279> (дата обращения: 01.09.2020). – Режим доступа: для авторизованных пользователей.

3. Катунин Г.П. Основы мультимедийных технологий: Учебное пособие / Катунин Г.П. – СПб.: Издательство «Лань», 2018. – 784с. с. – URL: <https://e.lanbook.com/reader/book/103083/#2> (дата обращения: 01.09.2019). – Режим доступа: для авторизованных пользователей.

Периодические издания

1. Информационные технологии: Теорет. и прикладной науч.-техн. журн. / Издательство "Новые технологии". - М. : Новые технологии, 1995. – URL: <http://www.novtex.ru/IT/> (дата обращения 03.02.2020). – Режим доступа: свободный.

2. RENDER MAGAZINE : Электронное иллюстрированное издание / RENDER.RU. - : RENDER.RU, [2006] . – URL: <http://render.ru/download/> (дата обращения: 03.02.2020) – режим доступа свободный..

7. ПЕРЕЧЕНЬ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ БАЗ ДАННЫХ, ИНФОРМАЦИОННЫХ СПРАВОЧНЫХ СИСТЕМ

1. eLIBRARY.RU : научная электронная библиотека : сайт. – Москва, 2000. – URL: <https://elibrary.ru> (дата обращения: 09.02.2020). – Режим доступа: для зарегистрированных пользователей.

2. Adobe Premier Pro // Adobe: сайт. – 2020. – URL:<https://helpx.adobe.com/ru/support/premiere-pro.html> (дата обращения: 01.09.2020). – Режим доступа: свободный.

3. Adobe After Effects // Adobe: сайт. – URL: <https://helpx.adobe.com/ru/support/after-effects.html> (дата обращения: 20.02.2020). – Режим доступа: свободный.

8. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Дисциплина реализуется с применением дистанционных технологий. В ходе реализации дисциплины используется смешанное обучение, с применением модели обучения «Перевернутый класс»

При проведении занятий и для самостоятельной работы используются внутренние электронные ресурсы, размещенные в системе MOODLe:

- видеотренинг «Мультимедия»;
- тесты;

При проведении занятий и для самостоятельной работы используется Обучающая электронная система кафедры ИГД : сайт. – Зеленоград, 2018. – URL: <http://miet-design.ru> (дата обращения: 20.09.2019). – Режим доступа: для авторизованных пользователей кафедры ИГД.

Для взаимодействия студентов с преподавателем используются сервисы обратной связи: электронная почта, видеоконференции Discord.

Освоение образовательной программы обеспечивается ресурсами электронной информационно-образовательной среды ОРИОКС <http://orioks.miet.ru/>.

9. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Наименование учебных аудиторий и помещений для самостоятельной работы	Оснащенность учебных аудиторий и помещений для самостоятельной работы	Перечень программного обеспечения
Учебная аудитория	Мультимедийное оборудование	ОС Windows, Microsoft Office; Acrobat Reader DC
Компьютерные классы: <i>ауд. 3233, ауд. 3237</i> <i>«Кафедра</i> <i>Инженерная графика</i> <i>и дизайн.</i> <i>Компьютерный класс»</i>	Сервер Supermicro 6026T-3RF Системный блок Intel Core i7 Монитор DELL 23" U2311H Проектор DLP BenQ MP730 Экран настенный ScreenMedia Goldview 213x213 Кластер Render-фермы из 12 узлов: Доступ к сети Интернет.	Пакет программ Microsoft Office; Adobe; Acrobat Reader DC; Интернет-браузер
Помещение для самостоятельной работы обучающихся	Компьютерная техника с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в ОРИОКС	Пакет программ Microsoft Office; Acrobat Reader DC; Интернет-браузер

10. ФОНДЫ ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ ПРОВЕРКИ СФОРМИРОВАННОСТИ КОМПЕТЕНЦИЙ/ПОДКОМПЕТЕНЦИЙ

ФОС по подкомпетенции ПК-3.МТ «Способен применять приемы монтажа при работе со съемочным материалом в среде Adobe Premier» представлен отдельным документом и размещен в составе УМК дисциплины электронной информационной образовательной среды ОРИОКС// URL: <http://orioks.miet.ru/>.

11. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ

11.1. Особенности организации процесса обучения

При дистанционной форме реализации дисциплины проводятся еженедельные онлайн-занятия, согласно расписанию и содержанию дисциплины с использованием платформы ZOOM.

Еженедельные (согласно расписанию учебного процесса) практические онлайн-занятия организуются по принципу работы творческой мастерской и предполагают творческое общение студентов как друг с другом, так и с преподавателем в диалоговом режиме.

Каждое задание предваряется вводной ознакомительной лекцией-беседой. Выполнению проектных заданий всегда предшествует этап сбора материала, прежде всего аналогов и прототипов проектируемого объекта. Собранный студентами материал подлежит коллективному обсуждению.

На онлайн-занятиях студент может в режиме демонстрации экрана показать текущий этап выполнения проекта. Преподаватель разбирает плюсы и минусы текущего этапа, а также выдает рекомендации для выполнения следующего этапа, обращая внимание студентов на творческие и технические нюансы, а также отвечает на возникающие вопросы.

Студентам необходимо выполнить часть практических заданий в часы СРС, используя видеоуроки, представленные на платформе MOODLE в соответствующих модулях дисциплины. Самостоятельная работа может осуществляться студентами дома или в классе в свободное время. В случае болезни выполненные задания высылаются преподавателю на электронную почту.

После выполнения определенных этапов видеотренинга проводятся контрольные работы и электронное тестирование.

Для получения опыта создания и редактирования видеоматериала в среде Adobe Premier студентами самостоятельно выполняется **индивидуальное комплексное задание (курсовая работа)**, которая включает:

- создание сценария и раскадровки тестового видео-ролика, проработка художественной стилистики
- проработку художественной стилистики тестового видео-ролика
- выполнение работ по ролику - съемок, отрисовки дополнительных материалов, трехмерного моделирования и рендера сцен, монтажа, работы с звуком, оформление титров.
- создание анимации графических элементов
- проработку анимации текста
- работу со звуком, оформление титров.

Вся работа над видео-роликом осуществляется студентами дома, на натуре или в павильонах – по их выбору и на домашней технике. В классе решаются только сложные технические задачи – для которых требуется присутствие преподавателя, и контрольные просмотры. Если домашняя техника не позволяет по техническим показателям выполнить требуемую задачу – студент может заниматься в классе в свое свободное время.

Каждый этап работы проверяется преподавателем и по необходимости выдаются рекомендации для выполнения следующего этапа. Преподаватель выполняет функцию консультанта, который направляет индивидуальную или коллективную работу студентов на принятие правильного проектного решения и достижение прогнозируемого результата.

В завершении, на 16-й неделе, проходит занятие-презентация, в ходе которого каждый учащийся отчитывается о проделанной работе, описывает использованные методики.

На промежуточной аттестации учащимся необходимо ответить на вопросы электронного тестирования, а также выполнить практическое задание. На основании выполненного задания согласно критериям, формируется оценка и заключение о сформированности компетенции.

11.2. Система контроля и оценивания

Для оценки успеваемости студентов по дисциплине используется накопительная балльная система.

В первом модуле: выполнение тестового задания (10 баллов), каждого контрольного мероприятия в семестре (в сумме 50 баллов), активность в семестре (10 баллов) и зачет (30 баллов). По сумме баллов выставляется итоговая оценка (зачет).

Во втором модуле: выполнение тестового задания (10 баллов), выполнение каждого контрольного мероприятия (в сумме 80), активность в семестре (в сумме 10 баллов). По сумме баллов выставляется итоговая оценка (зачет).

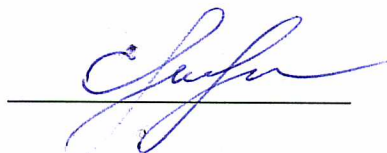
Курсовая работа оценивается за каждый выполненный этап (в сумме 60 баллов) и итоговый просмотр (40 баллов). По сумме баллов выставляется итоговая оценка за курсовую работу.

Структура и график контрольных мероприятий приведены ниже в таблице доступен в ОРИОКС// URL: <http://orioks.miet.ru/>.

Дополнительные сведения о системе контроля: выполнение тестов и проработка теоретического материала, размещенных на MOODLe, учитывается при выставлении баллов за контрольные мероприятия.

РАЗРАБОТЧИК:

Доцент кафедры ИГД



/Е.Е. Евграфова/

Рабочая программа дисциплины «Мультимедийные технологии» по направлению подготовки 54.04.01 «Дизайн», направленности (профилю) - «Лаборатория дизайна» разработана на кафедре Инженерной графики и дизайна и утверждена на заседании кафедры 21 апреля 2022 года, протокол № 7.

Заведующий кафедрой ИГД



/ Т.Ю. Соколова/

ЛИСТ СОГЛАСОВАНИЯ

Рабочая программа согласована с Центром подготовки к аккредитации и независимой оценки качества

Начальник АНОК



/ И.М.Никулина /

Рабочая программа согласована с библиотекой МИЭТ

Директор библиотеки



/ Т.П.Филиппова/