

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Беспалов Владимир Александрович

Должность: Ректор ИИЭТ

Дата подписания: 04.09.2023 10:40:08

Уникальный программный ключ:

ef5a4fe6ed0ffdf3f1a49d6ad1b49464dc1bf7354f736d76c8f8bea882b8d602

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Национальный исследовательский университет

«Московский институт электронной техники»

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по учебной работе

И.Г. Игнатова

« 4 » *сентября* 2022 г.

М.П.



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

«Компьютерная графика в среде Adobe»

Направление подготовки — 54.04.01 «Дизайн»

Направленность (профиль) – «Лаборатория дизайна»

Форма обучения – очно-заочная

Москва 2022

1. ПЕРЕЧЕНЬ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОБУЧЕНИЯ

Дисциплина участвует в формировании следующих компетенций образовательных программ:

Компетенция ПК-3 «Способен к концептуальной и художественно-технической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации» сформулирована на основе профессионального стандарта **11.013 «Графический дизайнер»**.

Обобщенная трудовая функция С Разработка систем визуальной информации, идентификации и коммуникации

Трудовая функция С/03.7 Концептуальная и художественно-техническая разработка дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации

Подкомпетенции, формируемые в дисциплине	Задачи профессиональной деятельности	Индикаторы достижения подкомпетенции
ПК-3.КГвAdobe(1) Способен создавать изображения любого уровня сложности, используя инструментарий Adobe Photoshop	Использование современных информационных технологий и компьютерного моделирования в проектной деятельности.	Знает: – области применения Adobe Photoshop; – назначения инструментов, палитр и команд; – клавиатурные сокращения основных команд. Умеет: – производить настройки программы и инструментов; – выполнять стандартные операции в Adobe Photoshop; Имеет опыт: – создания сложных фотоманипуляций, используя инструментарий Adobe Photoshop
ПК-3.КГвAdobe(2) Способен создавать векторные изображения любого уровня сложности, используя инструментарий Adobe Illustrator	Использование современных информационных технологий и компьютерного моделирования в проектной деятельности. - Подготовка дизайн-макета к производству (печати, публикации)	Знает: – области применения Adobe Illustrator; – принципов формирования изображений в векторной графике. Умеет: – выбирать и использовать оптимальный набор инструментов при формировании векторного изображения. Имеет опыт: – создания векторных иллюстраций, с использованием инструментария Adobe Illustrator

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Дисциплина входит в часть, формируемую участниками образовательных отношений Блока 1 «Дисциплины (модули)» образовательной программы (является элективной).

Входные требования к дисциплине - Изучение дисциплины предполагает наличие у студентов базовых знаний по информатике.

3. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ И ВИДЫ УЧЕБНОЙ РАБОТЫ

Курс	Семестр	Общая трудоёмкость (ЗЕ)	Общая трудоёмкость (часы)	Контактная работа			Самостоятельная работа (часы)	Промежуточная аттестация
				Лекции (часы)	Лабораторные работы (часы)	Практические занятия (часы)		
1	2	3	108	-	-	16	92	ЗаО
2	3	3	108	-	-	16	92	ЗаО

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

№ и наименование модуля	Контактная работа			Самостоятельная работа (часы)	Формы текущего контроля
	Лекции (часы)	Лабораторные работы (часы)	Практические занятия (часы)		
1. Растровая графика в среде Adobe PhotoShop	-	-	16	92	Тестирование 1-3; Контрольная работа 1,2; Контроль выполнения домашних заданий 1-4; Итоговая контрольная работа.

№ и наименование модуля	Контактная работа			Самостоятельная работа (часы)	Формы текущего контроля
	Лекции (часы)	Лабораторные работы (часы)	Практические занятия (часы)		
2. Векторная графика в среде Adobe Illustrator	-	-	16	44	Тестирование 1-5; Контрольный пример 1-5; Итоговая контрольная работа
3. Совместное использование векторной и растровой графики	-	-	-	48	Просмотр индивидуального практико-ориентированного задания

4.1. Лекционные занятия

Не предусмотрены

4.2. Практические занятия

№ модуля дисциплины	№ практического занятия	Объем занятий (часы)	Наименование занятия
1	1	2	Задание.1 Настройка рабочего пространства. Размеры изображения. Кадрирование изображения с поворотом. Кадрирование изображения с перспективным искажением. Раскрашивание черно-белого изображения.
	2	2	Задание.2. Создание собственной кисти. Свободное рисование. Цвет.
	3	2	Кисти. Архивная кисть. Градиент.
	4	2	Задание.3. Инструменты выделения. Уточнение края. Приемы коллажи-рования. Слои. Маски. Векторные маски.
	5	2	
	6	2	Задание.4. Цветокоррекция. Ретушь.
	7	2	
	8	2	Итоговая контрольная работа
2	1	2	Знакомство с Adobe Illustrator. Настройки Adobe Illustrator. Монтажные области. Построение объектов с помощью основных инструментов рисования.
	2	2	Контрольная работа №1
	3	2	Выделение объектов в Adobe Illustrator. Трансформирование объектов. Инструменты точного рисования в Adobe Illustrator.

№ модуля дисциплины	№ практического занятия	Объем занятий (часы)	Наименование занятия
	4	2	Контрольная работа №2
	5	2	Инструменты настройки формы. Логические операции.
	6	2	Контрольная работа №3
	7	2	Инструменты графических эффектов. Обработка текста в Adobe Illustrator
	8	2	Итоговая контрольная работа

4.3. Лабораторные работы

Не предусмотрены

4.4. Самостоятельная работа студентов

№ модуля дисциплины	Объем занятий (часы)	Вид СРС
1	32	Самостоятельная работа с обучающей системой мастер-классов
	8	Выполнение ДЗ.1. Раскрашивание черно-белого изображения.
	10	Выполнение ДЗ.2. Свободное рисование
	20	Выполнение ДЗ.3. Коллаж
	10	Выполнение ДЗ.4. Пакетная обработка
	2	Выполнение тестовых заданий на платформе Moodle.
	10	Подготовка к итоговой контрольной работе
2	10	Освоение теоретического материала по теме «Векторная графика в среде Adobe»
	32	Самостоятельная работа с интерактивной тренинговой системой
	2	Выполнение тестовых заданий на платформе Moodle.
3	10	Выполнение индивидуального практико-ориентированного задания. Разработать алгоритм формирования контура макета упаковки. Используя инструменты рисования, сетку, привязки сформировать очерковый контур упаковки. Проставить габаритные размеры.
	8	Выполнение индивидуального практико-ориентированного задания. Разработать и сохранить собственную палитру используемых в работе образцов цвета. Настроить заливки на разных областях упаковки (однородные и градиентные).
	10	Выполнение индивидуального практико-ориентированного задания.

№ модуля дисциплины	Объем занятий (часы)	Вид СРС
		Нарисовать векторные элементы оформления упаковки
	10	Выполнение индивидуального практико-ориентированного задания. Подготовить растровые иллюстрации в Adobe Photoshop
	4	Выполнение индивидуального практико-ориентированного задания. Размещение растровых иллюстраций в файле Adobe Illustrator
	4	Выполнение индивидуального практико-ориентированного задания. Завершение компоновки макета. Работа с текстом.
	2	Выполнение индивидуального практико-ориентированного задания. Подготовка файла к печати

4.5. Примерная тематика курсовых работ (проектов)

Не предусмотрены

5. ПЕРЕЧЕНЬ УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ

Учебно-методическое обеспечение для самостоятельной работы студентов в составе УМК дисциплины (ОРИОКС// URL: , <http://orioks.miet.ru/>) :

Модуль 1. «Растровая графика в среде Adobe PhotoShop»

- ✓ Курс на платформе Moodle «Компьютерная графика в среде Adobe Photoshop»
<https://orioks.miet.ru/moodle/course/view.php?id=286>
- ✓ Система обучающих мастер-классов «Компьютерная графика в среде Adobe Photoshop»

Модуль 2. «Векторная графика в среде Adobe Illustrator»

- ✓ Курс на платформе Moodle «Векторная графика в среде Adobe Illustrator»
<https://orioks.miet.ru/moodle/course/view.php?id=162>
- ✓ Интерактивная тренинговая система «Векторная графика на базе Adobe Illustrator»

Модуль 1. «Совместное использование векторной и растровой графики»

- ✓ Методические рекомендации по выполнению индивидуального практико-ориентированного задания.

6. ПЕРЕЧЕНЬ УЧЕБНОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

Литература

1. Савельева М.Ю. Векторная графика на базе Adobe Illustrator / М.Ю. Савельева; Нац. исследоват. ун-т «МИЭТ», Кафедра «Инженерная графика и дизайн» – электрон. изд. – М.: МИЭТ, 2016. – 51 с.
2. Элспач Дж. Adobe Acrobat для Windows и Macintosh / Элспач Дж. - М.: ДМК Пресс, 2008. – 336 с. – URL: <https://e.lanbook.com/book/1106> (дата обращения: 01.09.2019).
3. Борисов Д.В. Учебно-методическое пособие по курсу "Основы профессионального мастерства. Часть 3. Adobe Photoshop" / Д.В. Борисов; Нац. исследоват. ун-т "МИЭТ", Кафедра "Инженерная графика и дизайн". - электрон. изд. - М. : МИЭТ, 2015. - 100 с.
4. Кент Л. Photoshop®. 100 простых приемов и советов / Л. Кент. - М.: ДМК Пресс, 2010. – 254 с. – ISBN 978-5-64075-521. – URL: <https://e.lanbook.com/book/1158> (дата обращения: 14.09.2020).

7. ПЕРЕЧЕНЬ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ БАЗ ДАННЫХ, ИНФОРМАЦИОННЫХ СПРАВОЧНЫХ СИСТЕМ

1. eLIBRARY.RU : Научная электронная библиотека: сайт. - Москва, 2000 -. - URL: <https://www.elibrary.ru/defaultx.asp> (дата обращения: 20.09.2020). - Режим доступа: для зарегистрированных пользователей.
2. Illustrator tutorials // Adobe: сайт. – URL: <https://helpx.adobe.com/ru/illustrator/tutorials.html> (дата обращения: 20.09.2020). – Режим доступа: свободный.
3. Adobe Illustrator // DemiArt.ru: сайт. 2006 – 2021. – URL: <https://illustrator.demiart.ru/book-adobe-illustrator/> (дата обращения: 20.09.2020). – Режим доступа: требуется регистрация.
4. Creativo : сайт. – URL: <https://creativo.one/> (дата обращения: 20.09.2020). – Режим доступа: требуется регистрация.
5. Adobe Photoshop // Adobe: сайт. – URL: <https://helpx.adobe.com/ru/illustrator/tutorials.html> (дата обращения: 20.09.2020). – Режим доступа: свободный.
6. Behance (Бихенс) : Онлайн-платформа: сайт. - URL: www.behance.net (дата обращения: 20.09.2020). – Режим доступа: для зарегистрированных пользователей.

8. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

В ходе реализации дисциплины используется смешанное обучение, с применением модели обучения «Перевернутый класс»

При проведении занятий и для самостоятельной работы используются внутренние электронные ресурсы, размещенные в системе MOODLe:

- лекции с внедренными видеофрагментами;
- электронная обучающая тренинг-система «Векторная графика в среде Adobe Illustrator»;

- электронная система мастер-классов «Компьютерная графика в среде Adobe Photoshop»
- тесты.

Доступ к ресурсам возможен через ОРИОКС.

Для взаимодействия студентов с преподавателем используются сервисы обратной связи: раздел ОРИОКС «Домашние задания», электронная почта, видеоконференции Zoom.

Освоение образовательной программы обеспечивается ресурсами электронной информационно-образовательной среды ОРИОКС <http://orioks.miet.ru/>.

9. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Наименование учебных аудиторий и помещений для самостоятельной работы	Оснащенность учебных аудиторий и помещений для самостоятельной работы	Перечень программного обеспечения
Компьютерные классы: <i>ауд. 3233, ауд. 3237</i> <i>«Кафедра Инженерная графика и дизайн.</i> <i>Компьютерный класс»</i>	Сервер Supermicro 6026T-3RF Системный блок Intel Core i7 Монитор DELL 23" U2311H Проектор DLP BenQ MP730 Экран настенный ScreenMedia Goldview 213x213 Кластер Render-фермы из 12 узлов: Доступ к сети Интернет.	Операционная система Windows; Пакет программ Microsoft Office; Adobe; Acrobat Reader DC; Интернет браузер
Помещение для самостоятельной работы обучающихся	Компьютерная техника с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в ОРИОКС	

10. ФОНДЫ ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ ПРОВЕРКИ СФОРМИРОВАННОСТИ КОМПЕТЕНЦИЙ/ПОДКОМПЕТЕНЦИЙ

1. ФОС по подкомпетенции ПК-3.КГвAdobe(1) «Способен создавать изображения любого уровня сложности, используя инструментальный Adobe Photoshop».

2. ФОС по подкомпетенции ПК-3.КГвAdobe(2) «Способен создавать векторные изображения любого уровня сложности, используя инструментальный Adobe Illustrator»

Фонды оценочных средств представлены отдельными документами и размещены в составе УМК дисциплины электронной информационной образовательной среды ОРИОКС// URL: <http://orioks.miet.ru/>.

11. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ

11.1. Особенности организации процесса обучения

При проведении практических занятий по дисциплине «Компьютерная графика в среде Adobe» используются интерактивная тренинговая система «Векторная графика на базе Adobe Illustrator», построенная в виде электронных тетрадей формата Adobe Illustrator и система обучающих мастер-классов «Компьютерная графика в среде Adobe Photoshop».

Задания тренинговой системы и мастер-классов выполняются индивидуально, выполненное задание необходимо представить преподавателю на проверку во время аудиторных занятий. Часть заданий может быть выполнено в часы СРС в компьютерном классе.

Система обучающих мастер-классов состоит из пяти тематических практических работ. В мастер-классах описывается пошаговое решение типовых задач. Для выполнения домашних заданий студенты должны самостоятельно применить изученные приемы для получения требуемого результата.

Просмотр и оценивание домашних заданий проводится во время аудиторных занятий. Во время просмотра разбираются типовые ошибки, используется перекрестная проверка работ самими студентами.

Тренинговая система состоит из 6-ти разделов и содержит пять контрольных примеров, каждый из которых выполняется после выполнения заданий соответствующего раздела. Итоговая контрольная работа выполняется после завершения заданий всех электронных тетрадей и всех контрольных примеров, строго в присутствии преподавателя, выбор варианта осуществляется преподавателем.

Студентам можно прорабатывать материал занятий дополнительно, в часы СРС, используя тетради в формате PDF, представленные на ОРИОКС в соответствующих модулях дисциплины. Для выполнения заданий дистанционно (в случае болезни), можно использовать тот же материал для самостоятельного изучения. Выполненные задания высылаются преподавателю на электронную почту или раздел ОРИОКС «Домашние задания».

Для подготовки к практическим занятиям в часы СРС необходимо изучить теоретический материал в формате размещенных на MOODLe лекций с внедренными видеофрагментами, а также выполнить тесты.

Студенты получают зачет только после выполнения всех заданий мастер-классов, контрольных и домашних заданий и выполнения итоговой контрольной работы.

В итоговый контроль входит тестовый опрос и практическое задание. На основании выполненного итогового задания согласно критериям, формируется оценка и заключение о сформированности компетенции.

Во втором семестре учащиеся выполняют индивидуальное практико-ориентированное задание включающее использование векторной и растровой графики. Индивидуальное практико-ориентированное задание заключается в формировании макета упаковки по образцу (вариант согласовывается с преподавателем) с использованием инструментария программ Adobe Illustrator и Adobe Photoshop.

В ходе выполнения индивидуального практико-ориентированного задания учащиеся не разрабатывают собственного дизайн-проекта упаковки, но, получив готовый,

должны проанализировать его, определить используемые программные средства и приемы, воспроизвести действия автора этого проекта и подготовить макет к печати.

Работа над практико-ориентированным заданием разбита на этапы, помогающие правильно организовать последовательность работы:

- Обмер образцового продукта и построение простых объектов, формирующих контур упаковки (строго по размерам и с использованием миллиметровой сетки).
- Объединение простых объектов в очерковый контур; простановка размеров.
- Создание и сохранение собственной цветовой палитры; выполнение заливок.
- Отрисовка объектов, формирующих дизайн упаковки (с использованием инструментов создания формы контура и инструментов графических эффектов).
- Ввод и оформление текста.
- Подготовка макета к полноцветной печати.

В завершении проходит занятие-презентация, в ходе которого каждый учащийся отчитывается в проделанной работе, описывает использованные методики.

11.2. Система контроля и оценивания

Для оценки успеваемости студентов по дисциплине используется накопительная балльная система.

Баллами оцениваются:

Модуль 1. Выполнение заданий мастер-классов (в сумме 42 баллов), тестов и контрольных работ (в сумме 32 баллов), домашние задания (в сумме 18 баллов), активность и посещаемость (8 баллов).

Модуль 2. Выполнение каждого контрольного мероприятия в семестре (в сумме 46 баллов), активность в семестре (в сумме 18 баллов), посещаемость (в сумме 10 баллов) и выполнение индивидуального задания (26 баллов).

По сумме баллов выставляется итоговая оценка по предмету. Структура и график контрольных мероприятий приведены ниже в таблице доступен в ОРИОКС// URL: <http://orioks.miet.ru/>.

Дополнительные сведения о системе контроля: выполнение тестов и проработка теоретического материала, размещенных на MOODLe, учитывается при выставлении баллов за контрольные мероприятия.

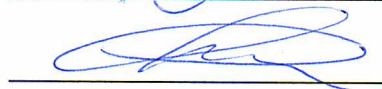
РАЗРАБОТЧИКИ:

Доцент кафедры ИГД, доцент



/М.Ю.Савельева/

Старший преподаватель кафедры ИГД



/И.В.Капитонова/

Рабочая программа дисциплины «Компьютерная графика в среде Adobe» по направлению подготовки – 54.04.01 «Дизайн», направленности (профилю) – «Лаборатория дизайна» разработана на кафедре Инженерной графики и дизайна и утверждена на заседании кафедры 21 апреля 2022 года, протокол № 7.

Заведующий кафедрой ИГД

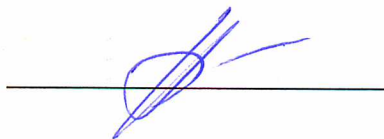


/ Т.Ю.Соколова /

ЛИСТ СОГЛАСОВАНИЯ

Рабочая программа согласована с Центром подготовки к аккредитации и независимой оценки качества

Начальник АНОК



/ И.М.Никулина /

Рабочая программа согласована с библиотекой МИЭТ

Директор библиотеки



/ Т.П.Филиппова /